Исследовательский проект «Видеоигры: вред и польза?»

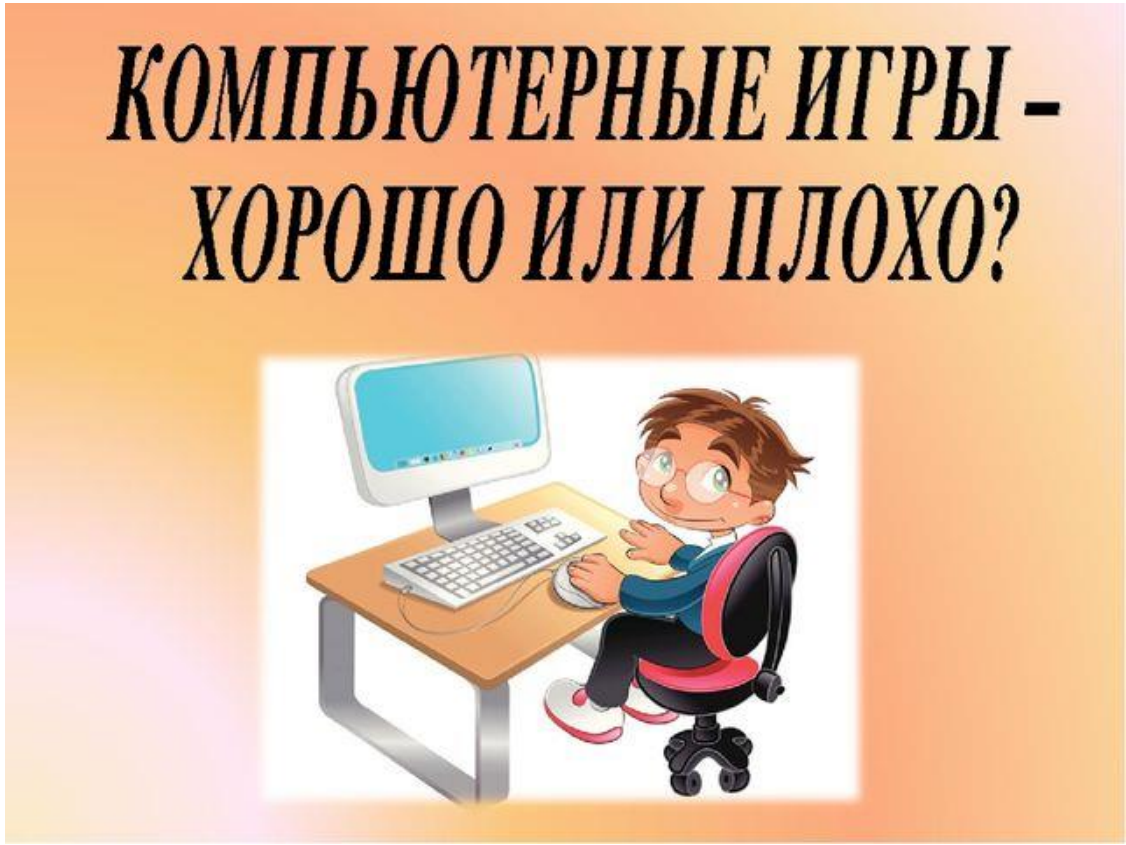
Автор исполнения: Арсений Чемортан
Руководитель: Успенская Н.Н.
МБДОУ детский сад «СОЛНЫШКО»

ЛЮБИМОЕ УВЛЕЧЕНИЕ СОВРЕМЕННЫХ ДЕТЕЙ?

Конечно это компьютерные и видеоигры!

Актуальность

- Выбранная тема важна, так как большинство детей проводит много времени за компьютером или телефоном. Но не все знают какие правила надо соблюдать, чтобы сохранить свое здоровье!



Цель

• выяснить положительное влияние видеоигр на организм ребенка.

Цель исследования:

выяснить, полезны или вредны видеоигры для нашего организма и какое влияние оказывает длительное пребывание за гаджетами на наше здоровье.

Задачи:

1.Изучить, историю возникновения видеоигр.

2.Изучить, какие положительные и отрицательные качества развивают видеоигры у детей.

3.Провести эксперименты (играем в видеоигры).

4.Провести социологический опрос моих друзей.

5.Определить, какое время игры является безопасным для здоровья детей.

Методы и приемы:

- изучение литературы по данной проблеме;
- анализ и поиск информации в сети интернет;
- опрос друзей;
- эксперимент;
- фото – фиксация.

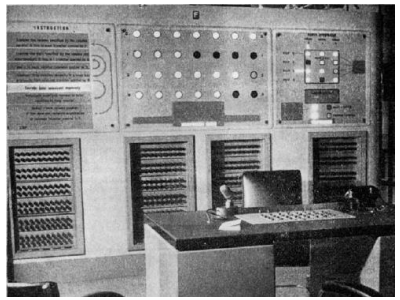
Гипотеза

- Доказать, что видеоигры приносят не только вред, но и пользу для детей.

- Первой видеоигрой была Bertie the Brain, которую в 1950 году изобрел Джозеф Кейтс.
- На этой машине высотой четыре метра можно было играть в знакомую игру – «Крестики-нолики».

Первооткрыватели видеоигр

Развитие видеоигр



Эксперимент

День 1. Я провел за компьютером 15 минут в день, как это положено для возраста 6 лет.

Я поиграл в компьютер и у меня осталось время погулять, порисовать и поиграть с сестрой в игрушки. Вечером я с удовольствием лег спать и не просыпался до утра.

День 2. Я провел за компьютером
3 часа подряд.

Я проиграл в компьютер почти весь день и у меня не осталось времени на другие занятия. Настроения тоже не было, я был очень не доволен всем и всеми. Вечером я долго не мог уснуть, ворочался и смотрел в потолок.

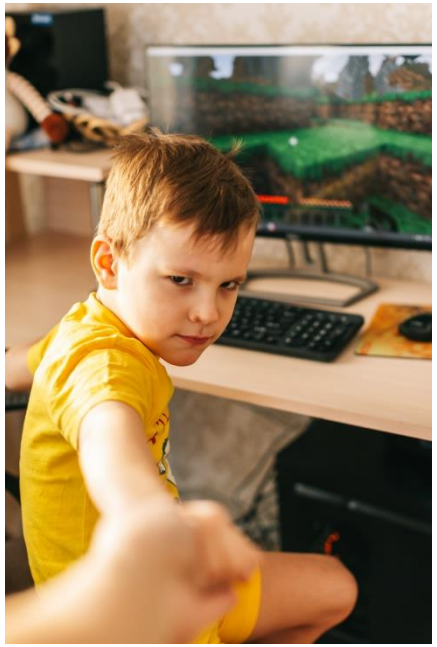
Польза или вред?

Польза видеоигр

Использование компьютерных игр позволяет: гораздо легче и быстрее развивать память, внимание, воображение, ловкость.

Вред видеоигр

- нежелание отвлечься от игры;
- забывание о своих обязательствах перед родителями;
- отказ от здорового сна в пользу проведения большего количества времени за игрой;
- нерегулярное, неправильное питание, не отрываясь от компьютера;
- сухость в глазах, головные боли, боли в спине, затекание кистей рук;
- нервозность, раздражительность, агрессивность, приступы страха, депрессия.



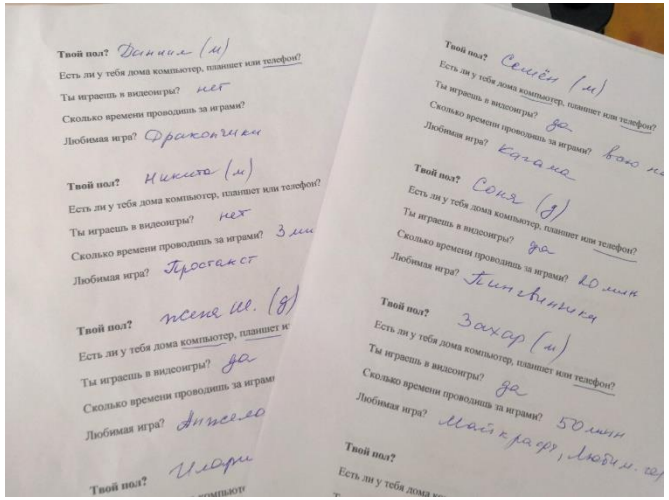
ОПРОС ДРУЗЕЙ

Цель

• выяснить в какие игры любят играть мои друзья и сколько времени они проводят за компьютером.

Опрошено 13 друзей.

После опроса я сделал вывод, что многие ребята не знают как правильно пользоваться гаджетами и разработал рекомендации для них.



Результаты опроса на следующем слайде…

Твой пол?	7 мальчиков	6 девочек
Есть ли у тебя дома компьютер, планшет или телефон?	6 ответ – да 1 ответ - нет	6 ответ - да
Ты играешь в видеоигры?	6 ответ – да 1 ответ - нет	6 ответ - да
Сколько времени проводишь за играми?	От 15 минут до 3 часов	
Любимая игра?	Майнкрафт, Футбол, Амонг ас	Черепашки Нидзя, Том и его друзья, Дракончики, раскраска и т.п.

Рекомендации по изученной теме

1. Следить за временем, которое вы проводите в игре, для нашего возраста это 15 минут в день.

2. Внимательно выбирать игры (Советую за помощью обратиться к родителям, которые помогут определить: качество игры; жанр игры; содержание игры).

3. Отдавать предпочтение играм и программам, в которых развивается творческое самовыражение
(те, где нужно конструировать, рисовать, сочинять и т. д.), и логическим играм (головоломки, квесты, пазлы).

Спасибо за внимание!